

<b>Modulbezeichnung</b>	<b>Softwaretechnik-Labor</b>
<b>Modulbezeichnung (eng.)</b>	Software Technology Lab
<b>Semester (Häufigkeit)</b>	5 (jedes Wintersemester)
<b>ECTS-Punkte (Dauer)</b>	5 (1 Semester)
<b>Art</b>	Pflichtmodul
<b>Studentische Arbeitsbelastung</b>	15 h Kontaktzeit + 135 h Selbststudium
<b>Voraussetzungen (laut BPO)</b>	keine
<b>Empf. Voraussetzungen</b>	Softwaretechnik
<b>Verwendbarkeit</b>	BOWI
<b>Prüfungsart und -dauer</b>	Kursarbeit nach Ansage des Lehrenden
<b>Lehr- und Lernmethoden</b>	Projekt mit laufender Online-Betreuung und virtuellen Lehrveranstaltungen
<b>Modulverantwortliche(r)</b>	P. Bartels
<b>Qualifikationsziele</b> Fähigkeit zur selbständigen Realisierung eines Projekts im Team. Einüben von systematischen Vorgehensweisen und Arbeitstechniken auf wissenschaftlicher Basis. Die Studierenden lernen die Anwendung von Methoden und Werkzeugen der Projektorganisation, der Geschäftsprozessmodellierung, der Anforderungsermittlung, der technischen Implementierung der Lösung sowie der Präsentation von Arbeitsergebnissen in der projektbezogenen Teamarbeit.	
<b>Lehrinhalte</b> Im Rahmen der Veranstaltung sollen kleine Projekte im Team (ca. 2-4 Studierende) durchgeführt werden. Dabei geht es um die Fähigkeit, eine softwaretechnische Problemstellung in Teamarbeit zu analysieren, mit den erlernten Methoden Lösungswege aufzuzeigen sowie Teilaufgaben und deren jeweilige Schnittstellen zu definieren und zu implementieren. Begleitend soll eine Projektdokumentation erstellt werden	
<b>Literatur</b> Abhängig vom Thema	
<b>Lehrveranstaltungen</b>	
<b>Dozenten/-innen</b>	<b>Titel der Lehrveranstaltung</b>
P. Bartels	Softwaretechnik-Labor