

Modulbezeichnung	Einführung Medientechnik	
Semester	1	
Dauer	1 Semester	
Art	Pflichtfach	
ECTS-Punkte	7,5	
Studentische Arbeitsbelastung	90 h Kontaktzeit + 135 h Selbststudium	
Voraussetzungen (laut BPO)		
Empf. Voraussetzungen		
Verwendbarkeit	BaMT	
Prüfungsform und -dauer	Klausur 1,5 h oder mündliche Prüfung	
Lehr- und Lernmethoden	Vorlesung, Seminar, Praktikum	
Modulverantwortlicher	J.-M. Batke	
Qualifikationsziele	Die Studierenden erkennen grundlegende Aspekte des Studiengangs Medientechnik (Medieninformatik, Audio-/Videotechnik): Sie kennen aus jedem Fachgebiet exemplarische technische Grundlagen, sie können Audio- und Videodateien am Rechner bearbeiten. Sie können die Kerngebiete der Medientechnik erkennen und frühzeitig eigene Studienschwerpunkte identifizieren.	
Lehrinhalte	Struktur von Bilddaten, Prinzip einer Animation, Klassifikation von Autorensystemen, Prinzip von Informationssystemen; Analoge und digitale Audio- und Videosignale; Bearbeitung digitaler Audio- und Videosignale.	
Literatur		
Lehrveranstaltungen		
Dozent	Titel der Lehrveranstaltung	SWS
F. Rump, I. Schebesta	Einführung Medieninformatik	2
J.-M. Batke, T. Lemke	Einführung Audio-/Videotechnik	1
A. Klein, NN	Praktikum Einführung Audio-/Videotechnik	1
A. Klein, NN	Seminar Non-linear Editing	1
A. Klein, NN	Praktikum Non-linear Editing	1