

Modulbezeichnung	JavaScript	
Semester	WPF	
ECTS-Punkte (Dauer)	5 (1 Semester)	
Art	Wahlpflichtfach	
Studentische Arbeitsbelastung	70 h Kontaktzeit + 80 h Selbststudium	
Voraussetzungen (laut BPO)		
Empf. Voraussetzungen		
Verwendbarkeit	Bal, BaMT	
Prüfungsform und -dauer	Mündliche Präsentation und schriftliche Dokumentation	
Lehr- und Lernmethoden	Seminar, Praktikum	
Modulverantwortlicher	F. Rump	
Qualifikationsziele Die Studierenden kennen die Programmiersprache JavaScript und Werkzeuge zur Entwicklung von JavaScript-Anwendungen. Sie können damit eigene Anwendungen entwickeln und kennen aktuelle Frameworks.		
Lehrinhalte Es werden Grundlagen der Entwicklung von JavaScript-Anwendungen erarbeitet und zur Erstellung konkreter Applikationen eingesetzt. Neben den grundlegenden Sprachkonstrukten werden auch aktuelle Frameworks (z.B. jQuery, Node.js, AngularJS, PhoneGap) vorgestellt und für die Entwicklung verwendet.		
Literatur Flanagan, D.: JavaScript - The Definitive Guide, O'Reilly, 2011 Wenz, C.: JavaScript - Grundlagen, Programmierung, Praxis, Galileo Computing, 2014		
Lehrveranstaltungen		
Dozent	Titel der Lehrveranstaltung	SWS
F. Rump	JavaScript	4