Modulbezeichnung (Kürzel)	Grundlagen der Programmierung 1 (GP1)
Modulbezeichnung (eng.)	Principles of Programming 1
Semester (Häufigkeit)	1 (jedes Wintersemester)
ECTS-Punkte (Dauer)	5 (1 Semester)
Art	Pflichtfach
Studentische Arbeitsbelastung	32 h Kontaktzeit + 118 h Selbststudium
Voraussetzungen (laut BPO)	
Empf. Voraussetzungen	
Verwendbarkeit	BIPV, BOMI, BOWI
Prüfungsform und -dauer	Klausur 2h
Lehr- und Lernmethoden	Online-Modul
Modulverantwortliche(r) (HSEL/VFH)	G. J. Veltink / A. Merceron (Beuth Hochschule für Technik Berlin)

Qualifikationsziele

Im Modul werden grundlegende Konzepte der objektorientierten Programmierung vermittelt und anhand geeigneter Programmieraufgaben geübt. Nach dem erfolgreichen Abschluss des Studienmoduls, sind die Studierenden in der Lage:

- Die Syntax der Programmiersprache Java sowie grundlegende Konzepte der objektorientierten Programmierung zu verstehen und zu erklären
- Die Dokumentation einiger grundlegenden Klassen der Java Standardbibliothek zu lesen, zu verstehen und diese Klassen in Programmieraufgaben zu nutzen
- Kleine bis mittlere Programmieraufgaben zu entwerfen, gut strukturiert zu implementieren, zu testen und zu dokumentieren
- mit anderen Programmierer*innen über Programmieraufgaben verbal und textuell zu kommunizieren, und konstruktiv im Team zusammen zu arbeiten.

Lehrinhalte

Titel der Lerneinheiten: Die Programmiersprache Java; Das erste Java-Programm; Attribute, Variablen und Typen; Methoden und Konstruktoren; Sequenz und Selektion; Iteration; Paketstrukturen; Ausnahmen; Vererbung; Reihungen; Zeichenketten und Aufzählungstypen

Zusatzmaterial: Einführung in die Programmierung; Programmiersprachen und Programmierung

Literatur

Arnold, K.; Gosling, J.; Holmes, D.: The JavaTM Programming Language, Fourth Edition, 2005 Eckel, B.: Thinking in Java. Prentice Hall, 4nd Edition, 2006

Flanagan, D.: Java in a Nutshell, A Desktop Quick Reference. Cambridge, Köln: O'Reilly, 2005

LehrveranstaltungenDozenten/-innenTitel der LehrveranstaltungSWSG. J. VeltinkGrundlagen der Programmierung 14